

Vurdering av praksis i IT-Utviklerfaget

Arbeidsgiver attesterer med dette at:

Navn: -----Fødselsdato:

Har allsidig og relevant praksis i henhold til kompetansemålene i lærerplan for IT-Utviklerfaget.vg3/opplæring i bedrift

Stillingsbetegnelse:

Arbeidssted	Fra dato	Til dato	Stillingsprosent

Hovedområder og kompetansemål for IT-Utviklerfaget:

Etikk, lovverk og yrkesutøvelse	Har arbeidet med(sett kryss)
<ul style="list-style-type: none">planlegge, utvikle og dokumentere løsninger med innebygd personvern og sikkerhet	

<ul style="list-style-type: none"> • utvikle og bruke dokumentasjon og veiledninger 	
<ul style="list-style-type: none"> • håndtere påloggingsopplysninger på en sikker og forsvarlig måte • utvikle og tilpasse brukergrensesnitt som ivaretar krav til universell utforming 	
<ul style="list-style-type: none"> • beskrive konsekvenser av teknisk gjeld i løsninger 	
<ul style="list-style-type: none"> • beskrive hvilke krav som ulike løsninger stiller til infrastruktur, og hvilke muligheter og begrensninger som følger av infrastrukturen 	
<ul style="list-style-type: none"> • gjøre rede for og anvende gjeldende regelverk for personvern, opphavsrett og informasjonssikkerhet i eget arbeid 	
<ul style="list-style-type: none"> • bruke utviklingsstrategier og samarbeide med andre utviklere 	
<ul style="list-style-type: none"> • behandle bedriftsinterne opplysninger på en sikker og etisk forsvarlig måte 	
<ul style="list-style-type: none"> • behandle bedriftsinterne opplysninger på en sikker og etisk forsvarlig måte 	
<ul style="list-style-type: none"> • reflektere over og beskrive hvordan teknologi kan misbrukes og påvirke samfunnet negativt 	
<ul style="list-style-type: none"> • gjøre rede for hvilke krav og forventninger som stilles til et likeverdig og inkluderende yrkesfelleskap, og reflektere over hvilke plikter og rettigheter arbeidsgiver og arbeidstaker har i lærebedriften 	

Kodeferdigheter og metode	Har arbeidet med(sett kryss)
---------------------------	------------------------------

<ul style="list-style-type: none"> • planlegge, utvikle, sette opp og dokumentere systemer for datainnsamling, analyse og visualisering 	
<ul style="list-style-type: none"> • velge og bruke relevante rammeverk og moduler til utvikling 	
<ul style="list-style-type: none"> • beskrive konsekvenser av teknisk gjeld i løsninger 	
<ul style="list-style-type: none"> • bruke utviklingsstrategier og samarbeide med andre utviklere 	
<ul style="list-style-type: none"> • feil søke kode og rette feil i algoritmer og kode 	
<ul style="list-style-type: none"> • utforske prosesser knyttet til testing og feilsøking i utvikling av løsninger 	
<ul style="list-style-type: none"> • utforske konseptene maskinlæring og kunstig intelligens 	
<ul style="list-style-type: none"> • utforske og vurdere eksisterende og nye teknologier og bransjerelevante kodespråk 	
Infrastruktur og arkitektur	Har arbeidet med(sett kryss)
<ul style="list-style-type: none"> • planlegge, utvikle og dokumentere løsninger som er energieffektive og bærekraftige 	
<ul style="list-style-type: none"> • planlegge, utvikle, sette opp og dokumentere systemer for datainnsamling, analyse og visualisering 	
<ul style="list-style-type: none"> • planlegge, utvikle, sette opp og dokumentere integrasjoner mellom ulike systemer og databaser 	
<ul style="list-style-type: none"> • beskrive konsekvenser av teknisk gjeld i løsninger 	

<ul style="list-style-type: none"> • beskrive hvilke krav som ulike løsninger stiller til infrastruktur, og hvilke muligheter og begrensninger som følger av infrastrukturen 	
<ul style="list-style-type: none"> • utforske prosesser knyttet til testing og feilsøking i utvikling av løsninger 	

Design, interaksjon og brukerdiallog	Har arbeidet med(sett kryss
<ul style="list-style-type: none"> • videreutvikle en løsning for å ivareta brukernes behov 	
<ul style="list-style-type: none"> • utvikle og bruke dokumentasjon og veiledninger 	
<ul style="list-style-type: none"> • veilede brukere i ulike oppgaver • utvikle og tilpasse brukergrensesnitt som ivaretar krav til universell utforming 	
<ul style="list-style-type: none"> • bruke utviklingsstrategier og samarbeide med andre utviklere 	
<ul style="list-style-type: none"> • utforske prosesser knyttet til testing og feilsøking i utvikling av løsninger 	

Sted og dato: _____

Arbeidsgivers stempel og underskrift:
